

Clásico, 2026

El evento se jugará según las reglas de la FIDE y bases específicas generales de torneos por equipos.

Todo(a) jugador(a), padre de familia, encargado o tutor legal, al realizar la inscripción como parte de un equipo, acepta estas bases de competencia y da autorización a la Federación Costarricense de Ajedrez para la utilización de la imagen del participante y sus acompañantes en cualquier tipo de medio de comunicación o publicaciones oficiales de la misma.

El evento será válido para el ranking (Elo) Nacional e Internacional.

Información General

Fechas: 16,17, 24 y 31 de mayo del 2026.

Lugar: Casa Toyopan en San Isidro de Heredia.

Ritmo de juego:

Ritmo	Tiempo de espera
90 min por c/ jugador más 30 segundos de incremento por jugada.	30 minutos

Sistema de competencia: Suizo a 7 rondas (Sistema Holandés).

Organizador: Federación Costarricense de Ajedrez (FCA)

Sede del torneo: Casa Toyopan en San Isidro de Heredia

Director del Torneo: IA Stanley Gómez Huertas

Inscripciones

Podrán inscribirse todos los(as) jugadores(as) que cumplan con los siguientes requisitos:

- ♁ No tener deudas pendientes con la FCA y estar al día con la licencia de jugador.
- ♁ Pagar los derechos de inscripción correspondientes.
- ♁ Formar parte de un equipo con un mínimo de 4 y un máximo de 6 jugadores, siendo que se conformarán de 4 titulares y máximo 2 suplentes cada conjunto. El orden de suplencia será

de manera ascendente directa, siendo que el jugador 6 únicamente podrá llegar al 4 tablero, el tercero de segundo y de primero.

- ♁ Cada equipo deberá nombrar un capitán o encargado, este puede ser uno de los jugadores u otra persona, esta se encargará de la coordinación y comunicación entre la organización y su equipo y deberá firmar los documentos de cada ronda, tanto la alineación antes de la partida, como los resultados al finalizar la misma.
- ♁ El plazo de inscripción para el torneo será hasta el **martes 12 de mayo** de 2026.
- ♁ El Elo promedio del equipo lo arrojará el promedio de sus cuatro jugadores con mayor Elo según la lista de Elo nacional. (para extranjeros que no consten en esa lista, se usará el Elo internacional, si lo tuviesen).
- ♁ Todos los equipos podrán des inscribir e inscribir un máximo de dos jugadores luego de la inscripción inicial, que debe cumplir con los requisitos ya establecidos y además no deberá haber estado inscrito en esta edición con ningún otro equipo, entrará en el mismo tablero del jugador saliente y no lo podrá superar en 150 puntos de Elo. Esta modificación podrán realizarla a más tardar el martes 19 de mayo a las 19h.
- ♁ Todos los equipos deberán entregar, 1 hora antes de iniciar cada ronda, por el medio establecido en el congresillo, la alineación específica de su equipo. En el caso de que la alineación no sea presentada a tiempo, el equipo tendrá que jugar con sus 4 titulares y no podrá incluir para dicha ronda, ninguno de los jugadores suplentes.
- ♁ Para iniciar un match, debe haber como mínimo 3 jugadores de cada equipo, si ese mínimo de jugadores no está presente frente al tablero, correrá el tiempo de espera para todos y no podrán ejecutar sus jugadas iniciales mientras tanto.

El parqueo de vehículos no está incluido en los servicios del Torneo y cada quien será responsable por el suyo. En caso de que hubiera facilidades de parqueo como parte de las instalaciones, estas serán bajo riesgo del propietario del vehículo y, en todo caso, deberán seguirse estrictamente las instrucciones de los encargados de la instalación.

En todo momento, los jugadores, visitantes y demás personas presentes, deberán seguir las instrucciones de los encargados de seguridad, o personal designado por el Organizador. El no acatamiento de las normas dará derecho a la expulsión del recinto de juego o de las instalaciones y, al solo criterio del organizador, a dar de baja del Torneo al jugador, e incluso se le podrá negar el acceso posteriormente. Si se es dado de baja del torneo, no habrá lugar a reconocimientos o reintegros de dinero por ningún concepto o monto.

Inscripciones

- ♟ Para información antes y durante el torneo, se utilizará el chat de [WhatsApp](#)
- ♟ Costo de la inscripción por equipo de mínimo 4 y máximo 6 jugadores: 60000 (sesenta mil) colones.
- ♟ Una vez cancelada la inscripción se debe completar el siguiente formulario para que el equipo se considere debidamente registrado:
<https://forms.gle/uzU6Mkox2yCRdNK76>

Métodos de pago.

Nombre: Federación Costarricense de Ajedrez, Cédula Jurídica: 3002291916

- Cuenta Bancaria IBAN BAC San José: CR45010200009036947191 (Cuenta colones)
- Cuenta Bancaria IBAN BCR Costa Rica: CR32015201001047586091 (Cuenta colones)
- SINPE Móvil: 71794947 En detalle únicamente colocar el NOMBRE *COMPLETO* del equipo.

Horarios.

Congresillo: en este **todos** los equipos deben presentar sus alineaciones por tablero, estas no podrán ser modificadas después de esta fecha, el enlace estará disponible el martes 12 de mayo en horas de la tarde, en el chat oficial.

Evento	Fecha	Hora
Congresillo (virtual)	Jueves 14 mayo	7p.m.
Ronda 1	Sábado 16 mayo	9:00a.m.
Ronda 2	Sábado 16 mayo	3:00p.m.
Ronda 3	Domingo 17 mayo	9:00a.m.
Ronda 4	Domingo 17 mayo	3:00p.m.
Ronda 5	Domingo 24 mayo	9:00a.m.
Ronda 6	Domingo 24 mayo	9:00p.m.
Ronda 7	Domingo 31 mayo	9:00a.m.

Solicitud de no emparejamiento (bye).

Para solicitar el no emparejamiento de un equipo, el encargado o capitán, deberá indicarle al árbitro únicamente mediante el formulario correspondientes de la organización, media hora después de terminada la ronda en los días que hay doble ronda, y los martes antes de las 8pm si es para partidas del siguiente fin de semana. El equipo que no se presente a jugar en el tiempo establecido de espera, perderá los puntos en disputa.

Premios

El torneo se premiará de la siguiente manera:

- 👑 Equipo en primer lugar: trofeo Campeón Nacional y 240.000 colones.
- 👑 Equipo en segundo lugar: trofeo Subcampeón Nacional y 180.000 colones.
- 👑 Equipo en tercer lugar: trofeo Tercer lugar y 120.000 colones.
- 👑 Medallas a los 3 mejores jugadores por tablero.

Los jugadores, para optar a medallas de mejores tableros, deberán de jugar:

- Titulares un mínimo acumulado de 5 de las 7 partidas.
- Suplentes mínimo 4 partidas.
- Se incluyen las partidas ganadas por ausencia.

Desempates

En caso de empate en puntos totales por equipo

1. Puntos de Match (2 por victoria, 1 por empate, 0 por derrota) (13)
2. Resultado particular respecto a los puntos de match (14)
3. Desempate de Sonnenborn-Berger para la olimpiada de Khanty MansysK (57)

Para la premiación por tableros, toda vez que se cumpla el mínimo de partidas anteriormente establecido en estas bases, se utilizará:

1. Porcentaje de rendimiento.
2. Mayor cantidad de partidas jugadas.
3. Performance de la actuación, en orden excluyente

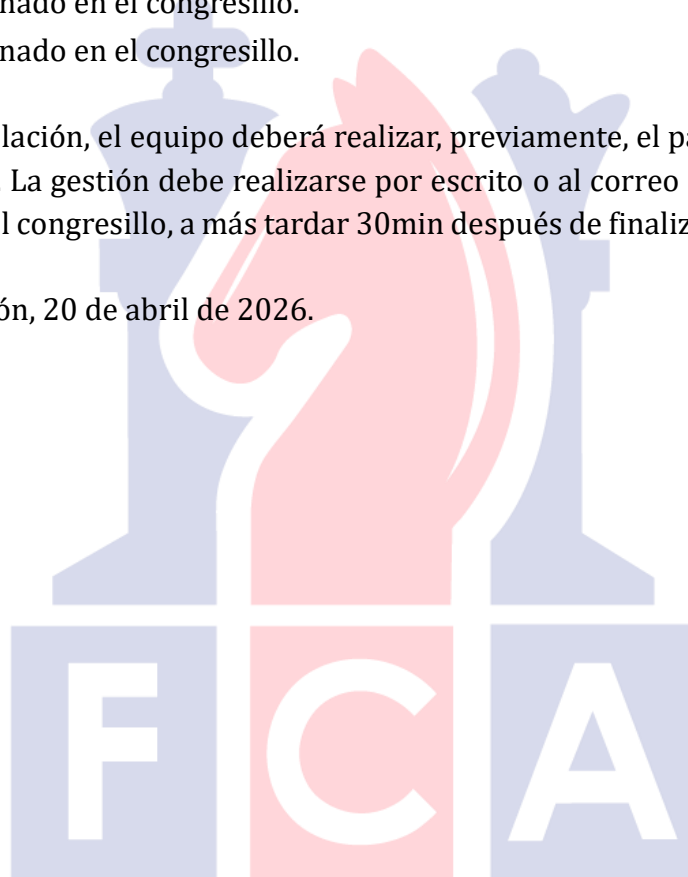
Apelaciones

El comité de apelaciones estará compuesto por:

- ♔ Un comisionado de la Federación (arbitraje/competición/Elo/selecciones)
- ♔ Titular 1: Asignado en el congresillo.
- ♔ Titular 2: Asignado en el congresillo.
- ♔ Suplente 1: Asignado en el congresillo.
- ♔ Suplente 2: Asignado en el congresillo.

Para presentar una apelación, el equipo deberá realizar, previamente, el pago de veinte mil colones (ver métodos de pago). La gestión debe realizarse por escrito o al correo electrónico brindado por el árbitro principal en el congresillo, a más tardar 30min después de finalizada la ronda en conflicto.

Comisión de competición, 20 de abril de 2026.



Federación Costarricense
de Ajedrez