

# CAMPEONATO NACIONAL POR EQUIPOS CLÁSICO 2025

## INVITACIÓN Y REGULACIONES TÉCNICAS

ASOCIACIÓN DEPORTIVA RAMONENSE DE AJEDREZ Y JUEGOS AFINES (ARAJA)  
FEDERACIÓN CENTRAL DE AJEDREZ DE COSTA RICA

### GENERALIDADES

El Club de Ajedrez Morechess en colaboración con la Asociación Deportiva Ramonense de Ajedrez y Juegos Afines (ARAJA) y con el aval de la Federación Central de Ajedrez, invitan al torneo “Campeonato Nacional por Equipos Clásico, 2025”. El evento se llevará a cabo el sábado 25 y domingo 26 de octubre, y el sábado 08 y domingo 09 de noviembre en San Ramón de Alajuela.

### CONSIDERACIONES

El evento se jugará según las reglas de la FIDE y será válido para elo nacional e internacional. Al momento de inscribirse los jugadores, entrenadores, delegados y otros participantes dan por aceptada la presente normativa.



# REGULACIONES TÉCNICAS

## REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

---



1. No tener deudas pendientes con la Federación Central de Ajedrez (FCA).
2. Cancelar los derechos de inscripción correspondientes.
3. Formar parte de un equipo de 4 a 6 jugadores:
  - a. 4 titulares obligatorios.
  - b. Máximo 2 suplentes.
  - c. Orden de suplencia:
    - El jugador 6 solo podrá ocupar el cuarto tablero.
    - El jugador 5 podrá llegar hasta el tercer tablero.
    - El jugador 4 podrá llegar hasta el segundo tablero.
4. Cada equipo debe nombrar un capitán o encargado, que puede ser jugador o no. Sus funciones son:
  - a. Coordinar y comunicarse con la organización.
  - b. Enviar las alineaciones antes de cada ronda y firmar los resultados al finalizar.
  - c. Participar en el congresillo técnico.
  - d. Congresillo técnico
    - 📅 Jueves 23 de octubre – 7:00 p.m.
    - (Zoom): <https://us06web.zoom.us/j/89797950632?pwd=ShswXy4o4QYaPpKFfC6Mq5304Su4po.1>
    - Código: 89797950632 / Contraseña: moreclass
5. El Elo promedio del equipo será calculado con los cuatro jugadores de mayor Elo nacional. Si un jugador extranjero no aparece en esa lista, se usará su Elo internacional (si lo tiene).
6. Cada equipo podrá modificar hasta dos jugadores después de la inscripción inicial, siempre que:
  - a. Cumplan con los requisitos.
  - b. No hayan estado inscritos en otro equipo de esta edición.
  - c. El cambio se realice a más tardar el miércoles 22 de octubre, 11:59 p.m., en el [formulario de inscripción oficial](#).
7. Las alineaciones de cada ronda deben enviarse 30 minutos antes del inicio mediante este [formulario](#).
  - a. Si no se entrega a tiempo, el equipo jugará solo con sus 4 titulares.
8. Para iniciar un match, cada equipo debe tener al menos 3 jugadores presentes frente al tablero.
  - a. El tiempo de espera correrá para todos hasta que se complete el mínimo.

## SISTEMA DE COMPETENCIA

El torneo se jugará bajo el sistema Suizo a 7 rondas. Para los pareos y desempates, se usará el programa Swiss-Manager.

## INSCRIPCIONES

Hasta el 03 de octubre inclusive	Cada miembro del equipo cancela ₡15 000
Hasta el 17 de octubre inclusive	Cada miembro del equipo cancela ₡17 000
Hasta el 22 de octubre inclusive	Cada miembro del equipo cancela ₡20 000
Comités de Deportes Hasta el 17 de octubre inclusive	Cada miembro del equipo cancela ₡13 000
Link de inscripción y pago*	<a href="https://forms.gle/aAiaJ5dfayGV6dtL7">https://forms.gle/aAiaJ5dfayGV6dtL7</a>
<b>Forma de pago 1:</b> Sinpe Móvil CRC: Heizel Morera Campos +506 6230 1121	<b>Forma de pago 2:</b> CRC -Cuenta bancaria (BAC San José): Heizel Morera Campos IBAN: CR57010200009489485343

Las inscripciones cerrarán el miércoles 22 de octubre a las 11:59 p.m.

\*Las [alineaciones definitivas](#) las deben presentar en el [congresillo](#) los capitanes.

## SEDE, FECHAS Y HORARIO

San Ramón, Alajuela, Gimnasio Rafael Rodríguez conocido también como Gabelo Conejo. La gradería estará habilitada para padres de familia. Para ingresar al espacio de juego debe ser sin tacones o calzado que pueda dañar la superficie del gimnasio. Se puede parquear en los alrededores del gimnasio bajo responsabilidad de cada jugador.

<https://maps.app.goo.gl/F34ndWa4s5MAaF8U6>

## CRONOGRAMA



Ronda	Día	Hora
Congresillo	<a href="#">Jueves 23 de octubre</a>	7:00 p.m.
Ronda 1	Sábado 25 de octubre	9:30 a.m
Ronda 2	Sábado 25 de octubre	3:00 p.m
Ronda 3	Domingo 26 de octubre	9:00 a.m
Torneo Blitz y Disfraces*	<a href="#">Domingo 26 de octubre</a>	2:30 p.m
Ronda 4	Sábado 08 de noviembre	9:30 a.m
Ronda 5	Sábado 08 de noviembre	3:00 p.m
Ronda 6	Domingo 09 de noviembre	9:00 a.m
Ronda 7	Domingo 09 de noviembre	2:30 p.m.
Premiación y clausura	Domingo 09 de noviembre	6:30 p.m.

\*Bases del torneo blitz y disfraces al final del documento.

## RITMO DE JUEGO

El tiempo de reflexión será de 90 minutos por jugador, para toda la partida, con adición desde el inicio de 30 segundos por movimiento. El tiempo de espera será de 60 minutos contados a partir del inicio efectivo de la ronda.

## SOLICITUD DE NO EMPAREJAMIENTO (BYE).



Para solicitar el no emparejamiento de un equipo, el encargado o capitán, deberá indicarle al árbitro únicamente mediante el [formulario correspondiente](#) de la organización. Para la ronda 1 a más tardar el jueves 23 de octubre a las 11:59 p.m. y para la ronda 4 miércoles 05 de noviembre a las 11:59 p.m. El equipo que no se presente a jugar en el tiempo establecido de espera, perderá los puntos en disputa.

## PREMIACIÓN TORNEO CLÁSICO

Primer Lugar	Trofeo + ₡210 000
Segundo Lugar	Trofeo + ₡160 000
Tercer Lugar	Trofeo + ₡140 000
Tableros	Medallas a los 3 mejores jugadores por tablero
Mejor Equipo Senior	Medalla
Mejor Equipo Zona 1**	Medalla
Mejor Equipo Femenino	Medalla
Mejor equipo U20	Medalla
Mejor Equipo U 18	Medalla
Mejor Equipo U16	Medalla
Mejor Equipo U14	Medalla
Mejor Equipo U12	Medalla

Los jugadores, para optar a medallas de mejores tableros, deberán de jugar:

- Titulares un mínimo acumulado de 5 de las 7 partidas.
- Suplentes mínimo 4 partidas.
- Se incluyen las partidas ganadas por ausencia.

Para que un equipo pertenezca a U20, U18, U14, U12 Senior, o Zona 1, **al menos 4** de los integrantes deben ser parte de la categoría respectiva.

\*\*Zona 1 con base en la clasificación del ICODER para JDN.

## DESEMPATES

---



### En caso de empate en puntos totales por equipo:

1. Puntos de Match (2 por victoria, 1 por empate, 0 por derrota) (13)
2. Resultado particular respecto a los puntos de match (14)
3. Desempate de Sonnenborn-Berger para la olimpiada de Khanty MansysK (57)

### En caso de empate en el primer lugar del torneo, se deberá jugar de la siguiente manera:

- 1) Empate entre 2 equipos:
  1. 2 partidas clásicas 90 min + 30 seg.
  2. Si persiste el empate: 2 partidas rápido 10 min + 5 seg.
  3. Si persiste el empate: 2 partidas blitz 3 min + 2 seg.
  4. Si persiste el empate: desempates matemáticos de torneo.
- 2) Empate entre 3 equipos o más en el primer lugar:
  1. Todos contra todos, una vuelta a 90 min + 30 seg.
  2. Desempates matemáticos de torneo.

### Para la premiación por tableros, toda vez que se cumpla el mínimo de partidas anteriormente establecido en estas bases, se utilizará:

1. Porcentaje de rendimiento.
2. Mayor cantidad de partidas jugadas.
3. Performance de la actuación, en orden excluyente

Las fechas del desempate será coordinadas al finalizar la última ronda del torneo, entre el árbitro principal y/o los capitanes de los equipos empatados.

## **DIRECCIÓN Y ARBITRAJE**

---

Directora: AN Heizel María Morera Campos



Árbitro principal: AI Carolina Muñoz Solís

Árbitro adjunto: AF Josué Amaya Madrigal, AN Heizel María Morera Campos

## **IMPLEMENTOS (JUEGO Y RELOJ DE AJEDREZ)**

---

La organización proveerá los implementos para el desarrollo del torneo.

## **REITERACIÓN DE NORMATIVAS IMPORTANTES**

---

El comité de apelaciones estará compuesto por:

- Un comisionado de la Federación (arbitraje/competición/Elo/selecciones)
- Titular 1: Asignado en el congresillo.
- Titular 2: Asignado en el congresillo.
- Suplente 1: Asignado en el congresillo.
- Suplente 2: Asignado en el congresillo.

Para presentar una apelación, el equipo deberá realizar, previamente, el pago de veinte mil colones (ver métodos de pago). La gestión debe realizarse por escrito, por el medio establecido en el congresillo, a más tardar 1 hora después de finalizada la ronda en conflicto.

## **ASPECTOS FINALES**

---

- El comité organizador tendrá la autoridad para interpretar estas bases y resolver cualquier situación no prevista, siendo sus decisiones finales.
- Jugadores y visitantes deberán acatar las indicaciones del personal designado; de lo contrario, podrán ser expulsados de las instalaciones o excluidos del torneo.
- En caso de exclusión, no habrá devoluciones ni reconocimientos económicos.

# TORNEO BLITZ Y DISFRACES POR EQUIPOS



## OTRAS GENERALIDADES

El evento se jugará según las reglas de la FIDE y será válido para Elo FIDE Blitz. La organización tendrá la responsabilidad de interpretar esta información y de resolver cualquier situación fuera de estas regulaciones.

## CONSIDERACIONES

- Se realizará en el mismo salón de juego que el torneo por equipos
- Fecha: 26 de octubre a las 2:30 p.m.
- Ritmo de juego: 3+2
- Total de rondas: 7 / Partidas Blitz Ajedrez Clásico
- Torneo por Equipos (Máximo cuatro integrantes - Sin suplentes)

## INSCRIPCIONES

Equipo sin ningún jugador disfrazado	¢20 000 en total por el equipo
Equipos en donde al menos tres jugadores usan disfraz	¢15 000 en total por el equipo
Link de inscripción y pago	<a href="https://forms.gle/5Jxoonx8BN8oBCK97">https://forms.gle/5Jxoonx8BN8oBCK97</a>
<b>Forma de pago 1:</b> Sinpe Móvil CRC: Heizel Morera Campos +506 6230 1121	<b>Forma de pago 2:</b> CRC -Cuenta bancaria (BAC San José): Heizel Morera Campos IBAN: CR57010200009489485343
Último día de inscripción:	Domingo 26 de Octubre al mediodía



## PREMIACIÓN

---

I Lugar: Medalla + 15% de inscripciones

II Lugar: Medalla + 10% de inscripciones

III Lugar: Medalla +5% de inscripciones

Mejor disfraz femenino: Medalla

Mejor disfraz masculino: Medalla

Mejor disfraz U12 Fem: Medalla

Mejor disfraz U12 Mas: Medalla

(Por postulación y a criterio de la organización)

## DESEMPATES

---

**En caso de empate en puntos totales por equipo:**

1. Puntos de Match (2 por victoria, 1 por empate, 0 por derrota) (13)
2. Resultado particular respecto a los puntos de match (14)
3. Desempate de Sonnenborn-Berger para la olimpiada de Khanty MansysK (57)

Todo(a) jugador(a), padre de familia, encargado o tutor legal, al realizar la inscripción, acepta estas bases de competencia y da autorización a la Federación Costarricense de Ajedrez, Morechess y ARAJA, para la utilización de la imagen del participante y sus acompañantes en cualquier tipo de medio de comunicación o publicaciones oficiales de la misma.

San Ramón, Alajuela, Costa Rica

**Heizel María Morera Campos**

## ENLACES DE IMPORTANCIA

Detalle	Enlace
Inscripciones Por Equipos Clásico 2025 y Cambio de jugadores	<a href="https://forms.gle/grpw2ASwihEghtjJA">https://forms.gle/grpw2ASwihEghtjJA</a>
Torneo Blitz y Disfraces	<a href="https://forms.gle/U3axGBq98XsYz5VE9">https://forms.gle/U3axGBq98XsYz5VE9</a>
Congresillo técnico vía Zoom	<a href="https://us06web.zoom.us/j/89797950632?pwd=ShswXy4o4QYaPpKFfC6Mq5304Su4po.1">https://us06web.zoom.us/j/89797950632?pwd=ShswXy4o4QYaPpKFfC6Mq5304Su4po.1</a> Codigo de Reunión: 89797950632 Contraseña: moreclass
Alineaciones y Byes	<a href="https://forms.gle/XuC83eGmxPTLnUU16">https://forms.gle/XuC83eGmxPTLnUU16</a>
Alineación definitiva	<a href="https://forms.gle/d4WjYBYadu5zkxdAA">https://forms.gle/d4WjYBYadu5zkxdAA</a>
Grupo de WhatsApp	<a href="https://chat.whatsapp.com/DaXWXckcQ9fJ9WARyKjU1m">https://chat.whatsapp.com/DaXWXckcQ9fJ9WARyKjU1m</a>
Sitio Web del Torneo	<a href="https://secret-quartz-eb6.notion.site/CAMPEONATO-NACIONAL-POR-EQUIPOS-2025-26fde4ff916b80879ea2edf584f17b5f?source=copy_link">https://secret-quartz-eb6.notion.site/CAMPEONATO-NACIONAL-POR-EQUIPOS-2025-26fde4ff916b80879ea2edf584f17b5f?source=copy_link</a>
Sitio de pareos	<a href="https://chess-results.com/fed.aspx?lan=2&amp;fed=crc">https://chess-results.com/fed.aspx?lan=2&amp;fed=crc</a>
Persona de Contacto	Heizel María Morera Campos / +506 6230 1121 moreracamposheizel@gmail.com <a href="https://wa.me/gr/QZKEF4GP3PEQL1">https://wa.me/gr/QZKEF4GP3PEQL1</a>
Redes sociales del torneo	<b>Morechess</b> IG: <a href="https://www.instagram.com/morechesscr/">https://www.instagram.com/morechesscr/</a> FB: <a href="https://www.facebook.com/morechesscr">https://www.facebook.com/morechesscr</a> <b>ARAJA</b> IG: <a href="https://www.instagram.com/araja_sr/">https://www.instagram.com/araja_sr/</a> FB: <a href="https://www.facebook.com/AjedrezSanRamon">https://www.facebook.com/AjedrezSanRamon</a> <b>Federación Central de Ajedrez Costa Rica (FCA)</b> IG: <a href="https://www.instagram.com/fcacosatarica/">https://www.instagram.com/fcacosatarica/</a> FB: <a href="https://www.facebook.com/FCACostaRica">https://www.facebook.com/FCACostaRica</a>

## FECHAS IMPORTANTES

<b>Inscripciones hasta:</b> 03 de octubre inclusive 17 de octubre inclusive 22 de octubre inclusive 17 de octubre inclusive (Comités)	15 000 c/jugador 17 000 c/jugador 20 000 c/jugador 13 000 c/jugador
Cierre inscripciones Cambios de jugadores en los equipos (max 2)	22 de octubre, 11:59 p.m. Mismo enlace
Congresillo técnico vía Zoom	23 de octubre, 7:00 p.m.
Fecha límite para solicitar "bye" ronda inicial	23 de octubre, 11:59 p.m.
Ronda 1-3	25-26 de octubre
Cierre inscripción Blitz	26 de octubre, medio día
Torneo Blitz y Disfraces	26 de octubre, 2:30 p.m.
Fecha límite para solicitar "bye" de la segunda semana	05 de noviembre, 11:59 p.m.
Ronda 4-7	08-09 de noviembre