



Bases específicas Campeonato Nacional Categorías Menores Impares 2021

Nombre del evento: Campeonato Nacional de Categorías Menores Impares 2021.

Organizador: Federación Central de Ajedrez de Costa Rica.

Plataforma: Tornelo.com

Fechas: Del 19-28 de febrero del 2021.

Inscripciones: Podrán inscribirse los jugadores costarricenses y extranjeros residentes legales (condición otorgada por la Dirección General de Migración y Extranjería) que no tengan deudas pendientes con la FCACR, cumplan los requisitos de edad y paguen los derechos correspondientes. Solo podrán optar al título de campeón nacional los jugadores costarricenses.

La inscripción costará 15000 colones por jugador, en caso de jugar dos categorías la segunda tendrá 50% de descuento. Los comités de deportes deberán enviar las listas a más tardar el día de cierre de inscripción y podrán realizar el pago hasta el 28 de febrero. El dinero deberá depositarse en la cuenta corriente del BAC SAN JOSE # 903694719, a nombre de la Federación Central de Ajedrez (FCA), cuenta IBAN CR45-0102-0000-9036-9471-91, cédula 3002291916. Deberá enviar el comprobante de depósito y el formulario de inscripción (adjunto) a las direcciones electrónicas competicion@fcacostarica.com y tesoreria@fcacostarica.com.

Cierre de Inscripción: La inscripción cierra el día **17 de febrero del 2021**.

Los jugadores a la hora de inscribirse aceptan tanto las presentes bases como las políticas establecidas por la plataforma Tornelo.com.

Categorías:

U17 abierto y femenino: nacidos a partir del 1 de febrero del 2004.

U15 abierto y femenino: nacidos a partir del 1 de febrero del 2006.

U13 abierto y femenino: nacidos a partir del 1 de febrero del 2008.

U11 abierto y femenino: nacidos a partir del 1 de febrero del 2010.

U09 abierto y femenino: nacidos a partir del 1 de febrero del 2012.

U07 abierto y femenino: nacidos a partir del 1 de febrero del 2014.

Sistema de competencia: El evento se jugará bajo el sistema Suizo a siete (7) rondas (Sistema Holandés). En caso de haber en una categoría 8 o menos participantes, el evento se realizará Todos contra todos. El programa Swiss-Manager (recomendación oficial de la FIDE) se utilizará como herramienta de apoyo en la configuración de los emparejamientos. El Elo de referencia será el rápido internacional.



El evento será válido para elo nacional en línea.

Ritmo de juego: El tiempo de reflexión será de 30 minutos más 30 segundos por movimiento desde la jugada uno. El tiempo de espera será de 30 minutos contados desde el inicio de la sesión.

Horario:

Reunión técnica: **17 de febrero del 2021, 7 p.m.**

Torneo de prueba: **18 de febrero del 2021, 7 p.m.** (los jugadores deben conectarse a las 6:30 p.m. a la plataforma y a Zoom).

Horario Torneo U7 Absoluto y Femenino.

Todas las rondas se realizarán el viernes 19 de febrero del 2021.

Ronda 1: 9:00 a.m.

Ronda 2: 11:00 a.m.

Ronda 3: 2:00 p.m.

Ronda 4: 3:00 p.m.

Ronda 5: 4:00 p.m.

Ronda 6: 5:00 p.m.

Ronda 7: 6:00 p.m.

Horario Torneo U9 Absoluto y Femenino.

Ronda 1 Sábado 20 de febrero del 2021: 9:00 a.m.

Ronda 2 Sábado 20 de febrero del 2021: 11:30 a.m.

Ronda 3 Sábado 20 de febrero del 2021: 3:00 p.m.

Ronda 4 Sábado 20 de febrero del 2021: 5:00 p.m.

Ronda 5 Domingo 21 de febrero del 2021: 10:00 a.m.

Ronda 6 Domingo 21 de febrero del 2021: 1:30 p.m.

Ronda 7 Domingo 21 de febrero del 2021: 4:00 p.m.

Horario Torneo U13 y U17 Absoluto y Femenino.

Ronda 1 Viernes 19 de febrero del 2021: 6:00 p.m.

Ronda 2 Sábado 20 de febrero del 2021: 10:00 a.m.

Ronda 3 Sábado 20 de febrero del 2021: 1:30 p.m.



Ronda 4 Sábado 20 de febrero del 2021: 4:30 p.m.

Ronda 5 Domingo 21 de febrero del 2021: 10:00 a.m.

Ronda 6 Domingo 21 de febrero del 2021: 1:30 p.m.

Ronda 7 Domingo 21 de febrero del 2021: 4:30 p.m.

Horario Torneo U11 y U15 Absoluto y Femenino.

Ronda 1 Viernes 26 de febrero del 2021: 6:00 p.m.

Ronda 2 Sábado 27 de febrero del 2021: 10:00 a.m.

Ronda 3 Sábado 27 de febrero del 2021: 1:30 p.m.

Ronda 4 Sábado 27 de febrero del 2021: 4:30 p.m.

Ronda 5 Domingo 28 de febrero del 2021: 10:00 a.m.

Ronda 6 Domingo 28 de febrero del 2021: 1:30 p.m.

Ronda 7 Domingo 28 de febrero del 2021: 4:30 p.m.

Los **4 primeros de cada categoría jugarán una cuadrangular** a una vuelta para definir al Campeón (a). Si la situación del país lo permite las finales serán presenciales o híbridas, en el Estadio Nacional, con el mismo ritmo del torneo eliminatorio, en el siguiente horario:

Horario Cuadrangular Torneo U7, U9, U11 y U13 Absoluto y Femenino.

Todas las rondas se realizarán el sábado 17 de julio del 2021.

Ronda 1: 10:00 a.m.

Ronda 2: 1:30 p.m.

Ronda 3: 4:00 p.m.

Desempates: domingo 18 de julio del 2021 a partir de las 10 a.m.

Horario Cuadrangular Torneo U15 y U17 Absoluto y Femenino.

Todas las rondas se realizarán el sábado 3 de julio del 2021.

Ronda 1: 10:00 a.m.

Ronda 2: 1:30 p.m.

Ronda 3: 4:00 p.m.

Desempates: domingo 4 de julio del 2021 a partir de las 10 a.m.

Premiación:

1. El primer lugar de cada categoría será declarado Campeón (a) Nacional y trofeo.
2. El segundo lugar será declarado Sub Campeón Nacional de Ajedrez y medalla.
3. Tercer y cuarto lugar medalla.
4. A todos los participantes se les entregará un certificado digital como reconocimiento de su participación.

Desempates:

Para eventos Suizos:

- 
1. Encuentro Individual.
 2. Mayor número de victorias. Se contabilizarán las partidas ganadas por ausencia.
 3. Buchholz con cortes -1.
 4. Buchholz.
 5. Sonneborn- Berger.
 6. Mayor cantidad de partidas conduciendo las piezas negras. Las partidas no jugadas serán contabilizadas como jugadas con blancas.
 7. Menor edad.

Para eventos Round Robin:

- 
1. Encuentro individual.
 2. Mayor número de victorias. Se contabilizarán las partidas ganadas por ausencia.
 3. Sonneborn-Berger.
 4. Koya.
 5. Mayor cantidad de partidas ganadas con las piezas negras. Las partidas no jugadas serán contabilizadas como jugadas con blancas.
 6. Menor edad.

Para definir el título de Campeón:

Un empate en puntos en la tabla acumulada, en que esté en juego el título de campeón (a) nacional, se decidirá por medio de partidas adicionales. Se definirá de la siguiente manera:

- a. Empate entre 2 jugadores: 2 partidas a un ritmo de 5 minutos más 3 segundos de incremento desde la jugada 1. Si el empate persiste, se jugará una partida donde el blanco jugará a 5 minutos y el negro a 4 minutos. El jugador que gane el sorteo escoge



- el color. En caso de empate ganará el jugador con las piezas negras.
- b. Empate entre 3 o más jugadores: Todos contra todos, una vuelta, a un ritmo de 5 minutos más 3 segundos de incremento desde la jugada 1. En caso de empate se aplicará el desempate del Torneo.

Equipo de competencia: Es obligación del jugador (a) asegurarse de contar con una conexión de internet estable, una computadora con capacidad suficiente para participar en el evento, y un dispositivo con cámara que servirá para la video llamada con el árbitro asignado. **La plataforma para videollamada Zoom debe estar instalada en la computadora** (no utilizar la opción el navegador).

El jugador (a) o su representante (padres de familia y/o entrenador) es el responsable de **conectarse a la videollamada y comunicarse con la organización en caso de no poder hacerlo por alguna razón. Asimismo, debe ingresar al grupo de Whatsapp** creado por la organización para efectos de coordinación del evento, con el enlace/link que se le proporcionará vía correo electrónico una vez completada la inscripción.

Medidas anti trampas:

- a. **Video llamada.** Mientras compiten, para asegurar que no recibirán apoyo externo, todos los participantes deberán tener activo un dispositivo con cámara y micrófono por medio del cual se conectarán, por video llamada, con el árbitro asignado. La cámara debe enfocar al menos la cara y los hombros del jugador(a). Durante la partida la cámara y el audio deberán permanecer encendidos. No es permitido el uso de audífonos, por lo que la computadora a usar debe permitir escuchar las indicaciones del árbitro. Si el jugador (a) juega la partida sin estar en la video llamada, perderá los puntos correspondientes. En caso de desconexión, debe notificar inmediatamente al árbitro (a).
- b. **Compartir pantalla:** Durante el transcurso de la partida el jugador (a) deberá compartir la pantalla del dispositivo que utiliza para jugar. No es permitido el uso de doble pantalla.
- c. **Grabación:** Toda la video llamada será grabada, esta grabación sólo será utilizada para fines de verificación de la partida. No será publicada a menos que ambos jugadores así lo consientan.
- d. **Otras medidas:** El jugador (a) deberán permanecer solo en lugar designado para competir, de tal forma que sólo tenga comunicación con el árbitro. El jugador (a) debe estar en un lugar fijo, no desplazándose, esto afecta la calidad del internet y dificulta fuertemente la fiscalización. Se recomienda buscar un lugar con buena iluminación, libre de sonido externo, que frente al jugador (a) haya una pared y atrás de él no haya ventanas.

- e. **Revisiones del área de juego:** El jugador (a) no podrá hacer uso de ningún medio de consulta: aparato electrónico, libro, notas, entre otros, y no podrá tenerlos a su alcance durante el transcurso de la partida, deben estar fuera del área de juego. Aleatoriamente los árbitros realizarán revisiones del área de juego donde se ubica el jugador (a) y del Administrador de Tareas ubicado en el dispositivo que utiliza para jugar.
- f. **Ausencias temporales:** Durante la partida los jugadores no podrán ausentarse temporalmente de la partida. Deben estar visibles para el árbitro en todo momento; caso contrario perderán la partida a menos que el árbitro tome otra decisión.
- g. **Colaboración:** Los jugadores deberán colaborar en todo momento con el o los árbitros en los controles remotos anti trampa.
- h. **Criterios anti-trampa:** La organización podrá utilizar criterios anti- trampas para analizar las partidas de casos sospechosos que no alerte el sistema de la plataforma Chess.com por sí mismo. Estos criterios son: 1. Rendimiento muy superior al nivel normal del jugador (a); 2. Jugadas “antihumanas” o propias de módulos de análisis; 3. Irregularidad muy marcada en el nivel mostrado en una partida o torneo; 4. Duración de tiempo sospechosa al hacer las jugadas.

Derechos de Imagen: Todo jugador (a), padre de familia, encargado o tutor legal, al realizar la inscripción da el consentimiento y autorización a la FCACR para que utilice la imagen del jugador (a), en cualquier tipo de medios de comunicación o publicaciones oficiales de la misma.

Sanciones: Si se determina que el jugador (a) utilizó ayuda externa durante las partidas, este perderá todos los puntos, los cuales serán adjudicados a sus rivales y será expulsado del evento. Adicionalmente se abrirá un proceso disciplinario, de conformidad con el Reglamento respectivo.

Aspectos finales: El evento se regirá por estas bases específicas, por las bases generales de torneos individuales y las Leyes del Ajedrez, en lo que sea aplicable. Corresponde al comité organizador la interpretación de estas *bases de competencia*, así como resolver situaciones no contempladas en las mismas. Se buscarán siempre los mecanismos adecuados para solucionar, de la manera más lógica y justa, cualquier conflicto acontecido durante el transcurso del evento.

San José, 4 de enero del 2020.

*IA. Carolina Muñoz Solís.
Comisión de Competición.*