

Bases específicas Campeonato por Equipos Blitz 2020.

Nombre del evento: Campeonato por Equipos Blitz 2020.

Organizador: Federación Central de Ajedrez de Costa Rica.

Plataforma: Chess.com.

Fechas: Del 6 de octubre al 29 de noviembre del 2020.

Inscripciones: Podrán inscribirse todo equipo que se registre y pague su inscripción a tiempo y cuyos jugadores no estén suspendidos por la FCACR o por la FIDE.

La inscripción costará 30.000 colones. El dinero deberá depositarse en la cuenta corriente del BAC SAN JOSE # 903694719, a nombre de la Federación Central de Ajedrez (FCA), cuenta IBAN CR45-0102-0000-9036-9471-91, cédula 3002291916. Deberá enviar la inscripción junto con el comprobante de depósito a las direcciones electrónicas competicion@fcacostarica.com y tesoreria@fcacostarica.com. Cierre de inscripción: jueves 1 de octubre del 2020.

Pueden participar todos aquellos conjuntos que se logren conformar con un mínimo de 4 y un máximo de 6 jugadores.

Cada equipo deberá indicar en su inscripción la siguiente información:

1. Nombre del equipo (que deberá aprobado a criterio del organizador).
2. Nombre de la persona encargada del equipo.
3. Nombres de los integrantes.
4. Alineación del equipo incluyendo el orden definitivo de tableros- con su capitán y subcapitán. La alineación no se podrá variar una vez se inscriba formalmente el equipo. El orden de inscripción es el que prevalecerá durante todo el período contemplado a desarrollarse la

actividad.

5. Correo electrónico y teléfono para recibir notificaciones oficiales.

6. Usuarios de los jugadores en Chess.com. No será permitido cambiar el usuario inscrito ni jugar con otro usuario que no sea el registrado.

7. Fotografía tipo pasaporte de cada uno de los miembros del equipo, en formato *jpg*.

Los jugadores al inscribirse aceptan tanto las presentes bases como las políticas establecidas por la plataforma Chess.com.

Categoría: Absoluto.

Sistema de competencia: El Campeonato se jugará en dos etapas: una clasificatoria en línea y una final todos contra todos a una vuelta. Si la situación del país lo permite, la fase final se jugará de manera presencial. En caso de que no fuera posible, la organización está facultada para cambiar las fechas del evento o la modalidad (en línea); en cuyo caso se harán las modificaciones técnicas correspondientes.

Cada etapa tendrá puntuación separada, de manera que los puntos acumulados en la etapa eliminatoria no se tomarán en cuenta para la puntuación de la etapa final.

Sistema de competencia: Cada ronda eliminatoria se compone de un torneo individual suizo a 9 rondas, según el sistema de pareo de la plataforma Chess.com. En el evento participan los jugadores inscritos en los respectivos equipos. Pueden participar de 1 a 6 miembros del equipo.

En cada ronda, se sumará al equipo los puntos obtenidos por los 4 jugadores (as) de su equipo con mayor puntuación en el torneo. Jugarán la final los equipos con mayor número de puntos acumulados después de finalizadas las 5 rondas eliminatorias.

La etapa final se jugará bajo el Sistema todos contra todos a una vuelta. Cuatro (4) de los integrantes serán titulares y dos (2) suplentes.

Horario etapa eliminatoria (en línea):

Reunión técnica: viernes 2 de octubre a las 6 p.m.

Torneo de prueba: sábado 3 de octubre a las 2 p.m. Los jugadores deberán ingresar a la llamada de Zoom a las 1:30 p.m.

Fecha 1: martes 6 de octubre del 2020, a las 7:00 p.m. Los jugadores deberán ingresar a la llamada de Zoom a las 6:30 p.m.

Fecha 2: miércoles 14 de octubre del 2020, a las 7:00 p.m. Los jugadores deberán ingresar a la llamada de Zoom a las 6:30 p.m.

Fecha 3: jueves 22 de octubre del 2020, a las 7:00 p.m. Los jugadores deberán ingresar a la llamada de Zoom a las 6:30 p.m.

Fecha 4: viernes 30 de octubre del 2020, a las 7:00 p.m. Los jugadores deberán ingresar a la llamada de Zoom a las 6:30 p.m.

Fecha 5: sábado 7 de noviembre del 2020, a las 2:00 p.m. Los jugadores deberán ingresar a la llamada de Zoom a las 6:30 p.m.

Final: domingo 29 de noviembre del 2020, a partir de las 2 p.m. La final se jugaría de forma presencial en el Estadio Nacional, San José.

Ritmo de juego:

El tiempo de reflexión será de 3 minutos más 2 segundos por movimiento desde la jugada uno.

El *tiempo de espera* será de 3 minutos contados a partir del inicio de la sesión.

Premiación:

Una vez concluidas las 5 fechas de los torneos en línea, los 8 primeros lugares (según puntos acumulados) tendrán derecho a jugar la final que se realizaría en el Estadio Nacional, y sería válida para Elo internacional blitz. Los tres primeros lugares de la final se premiarán de la siguiente forma:

Primer Lugar: \$200.000.

Segundo Lugar: \$100.000.

Tercer Lugar: \$50.000

En los torneos en línea los siguientes aspectos seguirán las reglas establecidas en la plataforma Chess.com: desempates, inicio de la partida, caída de bandera, tablas según artículos 9.2, 9.3 y 9.6 de las *Leyes del Ajedrez*.

Desempates round robin (aplicable en la final presencial):

1. Match points.
2. Encuentro directo.
3. Sonneborn-Berger.

Equipo de competencia: Es obligación del equipo asegurarse que sus jugadores cuenten con una conexión de internet estable, una computadora con capacidad suficiente para participar en el evento, y un dispositivo con cámara que servirá para la video llamada con el árbitro asignado. Si el jugador pierde la conexión y agota su tiempo se dará la partida por perdida, independientemente de los motivos.

Medidas antitrampas:

- a. **Video llamada.** Mientras compiten, para asegurar que no recibirán apoyo externo, todos los participantes deberán tener activo un dispositivo con cámara y micrófono por medio del cual se conectarán, por video llamada, con el árbitro asignado. La cámara debe enfocar al menos la cara y los hombros del jugador(a). Durante la partida la cámara

y el audio deberán permanecer encendidos. No es permitido el uso de audífonos, por lo que la computadora a utilizar debe permitir escuchar las indicaciones del árbitro.

- b.** Durante el transcurso de la partida el jugador (a) deberá compartir la pantalla del dispositivo que emplee para jugar. No es permitido el uso de doble pantalla.

La grabación sólo será utilizada para fines de verificación de la partida. No será publicada a menos que ambos jugadores así lo consientan.

- c. Otras medidas:** El jugador (a) deberán permanecer solo en lugar designado para competir, de tal forma que sólo tenga comunicación con el árbitro. El jugador debe estar en un lugar fijo, no desplazándose. Se recomienda buscar un lugar con buena iluminación, libre de sonido externo, que frente al jugador haya una pared y que detrás de él no haya ventanas.

No podrá hacer uso de ningún medio de consulta: aparato electrónico, libro, notas, entre otros. Aleatoriamente los árbitros realizarán revisiones del área de juego donde se ubica el jugador (a) y del Administrador de Tareas del dispositivo que utiliza para jugar.

- d. Ausencias temporales:** Durante la partida los jugadores no podrán ausentarse temporalmente de la partida. Deben estar visibles para el árbitro en todo momento; caso contrario perderán la partida a menos que el árbitro tome otra decisión.

- e. Colaboración:** Los jugadores deberán colaborar en todo momento con el o los árbitros en los controles remotos antitrampa.

La organización podrá utilizar criterios antitrampas para analizar las partidas de casos sospechosos aunque el sistema de la plataforma Chess.com no genere alertas. Estos criterios son: 1. Rendimiento muy superior al nivel normal; 2. Jugadas “no humanas” o propias de módulos de análisis; 3. Irregularidad muy marcada en el nivel mostrado en una partida o torneo; 4. Duración de tiempo sospechosa al hacer los movimientos.

Derechos de Imagen: Todo equipo, jugador, padre de familia, encargado o tutor legal, al realizar la inscripción da el consentimiento y autorización a la Federación Central de Ajedrez de Costa Rica para la utilización de la imagen del jugador, en cualquier tipo de medios de comunicación o publicaciones oficiales de la misma.

Sanciones: Se seguirán las políticas de juego Limpio de chess.com que se pueden verificar en

el siguiente enlace: <https://www.chess.com/community>.

Si una cuenta es cerrada por la plataforma o por el usuario o se determina por cualquier otro medio que el jugador utilizó ayuda externa durante las partidas, el jugador (a) será expulsado de la competencia de manera inmediata, devolviendo todos los puntos ganados a sus rivales. Adicionalmente se abrirá un proceso disciplinario, de conformidad con el Reglamento respectivo.

Eventualidades: Si la plataforma tiene una caída de servidor, se analizará el caso de cada partida por aparte, si la afectación es mayor al 50% de los tableros y no se logró reanudar por parte de la plataforma, se reprogramará la fecha completa. Si la afectación es menor al 50% del equipo, se reanudarán únicamente las partidas faltantes.

Aspectos finales: El evento se regirá por estas bases específicas y por las bases generales de torneos por equipos. Corresponde al comité organizador la interpretación de estas *bases de competencia*, así como resolver situaciones no contempladas en las mismas. Se buscarán siempre los mecanismos adecuados para solucionar, de la manera más lógica y justa, cualquier conflicto acontecido durante el transcurso del evento.

San José, 30 de agosto del 2020.

IA. Carolina Muñoz Solís.

Comisión Competición.