



I N V I T A

C A M P E O N A T O N A C I O N A L P O R E Q U I P O S  
2 0 1 7

### **BASES DE COMPETENCIA**

*La Junta Directiva de la Federación Central de Ajedrez de Costa Rica(FCACR), por intermedio de su Comisión de Competición, acordó convocar al Campeonato Nacional por Equipos 2017 en sus diferentes modalidades, para lo cual se emiten estas bases de competencia, mismas que al momento de confirmar su participación, los jugadores(as), árbitros asistentes, representantes y dueños de franquicia dan por aceptadas y convalidadas.*

### **ESPECIFICACIONES TÉCNICAS**

#### **Artículo Primero. En cuanto a la Organización, Divulgación y Alcances.**

*La FCACR es la responsable de la organización de todo el evento. Los correos para información del evento serán [competicion@fcacostarica.com](mailto:competicion@fcacostarica.com) e [info@fcacostarica.com](mailto:info@fcacostarica.com)*

*Solo para efectos de divulgación, los resultados, pareos y selección de partidas serán publicadas en la página: <http://www.chess-results.com>, y en [www.fcacostarica.com](http://www.fcacostarica.com) conforme se vaya desarrollando el torneo. La clasificación final oficial será publicada en el sitio web de la Federación, [www.fcacostarica.com](http://www.fcacostarica.com), así como las declaraciones oficiales sobre el torneo. Salvo caso de fuerza mayor o motivado por el organizador, las partidas se disputarán según el calendario previsto en la Sala de Ajedrez, Club Joaquín Gutiérrez Mangel, en el Estadio Nacional, La Sabana, San José, y en las sedes principales o auxiliares que los equipos inscriban debidamente y a tiempo.*

#### **Artículo Segundo. En cuanto a las inscripciones**

*Costo de inscripción:*

*Torneo blitz: 30.000 colones por equipo*

*Torneo clásico: 90.000 colones por equipo*

*Torneo rapid: 40.000 colones por equipo*

Cuota por los tres torneos: 130.000 colones

Cuota por clásico + rapid: 110.000 colones

Cuota por blitz + clásico: 100.000 colones

Cuota por blitz + rapid: 60.000 colones

ESTAS CUOTAS DE DESCUENTO APLICAN SOLO SI LOS EQUIPOS CONSERVAN NOMBRE Y 5 DE LOS 6 JUGADORES EN LOS 2 O 3 TORNEOS QUE SE INSCRIBAN, DE LO CONTRARIO PAGAN EL MONTO PLENO.

Pueden inscribirse los equipos y jugadores que NO tengan deudas económicas con la FCACR y cumplan con los demás requisitos definidos en estas bases, hasta el 16 de abril de 2017, presencialmente o mediante correo electrónico a las siguientes direcciones: [tesoreria@fcacostarica.com](mailto:tesoreria@fcacostarica.com) y [competicion@fcacostarica.com](mailto:competicion@fcacostarica.com).

Requisitos de inscripción para los torneos (puntos 5 y 6 no aplican para blitz ni rapid):

1. Nombre del equipo (que deberá aprobado a criterio del organizador)
2. Nombre de la persona encargada del equipo (representante de franquicia)
3. Nombres de los integrantes con su fecha de nacimiento
4. Alineación del equipo incluyendo el orden definitivo de tableros- con su capitán y subcapitán (con sus números de teléfono y correo electrónico)
5. Sede (con la dirección exacta, con descripción de puntos de referencia)
6. Nombre de árbitro asistente (con sus números de teléfono y correo electrónico) -que deberán ser mayores de edad y obligatoriamente con capacitación acreditada y certificada por la Comisión de Arbitraje de la FCACR
7. Correo electrónico para recibir notificaciones oficiales para asuntos relativos con este torneo
8. Copia de del depósito de inscripción o transferencia o número de transacción.

Luego de esa fecha y hora, los jugadores y equipos que cumplan con los requisitos podrán inscribirse tardíamente, con los recargos y limitaciones que se establezcan. Quienes se inscriban posterior a fecha y hora indicadas en el párrafo anterior y hasta las 6 pm del 21 de abril de 2017, deberán pagar cien mil colones (100.000) por concepto de inscripción. Si al momento de estas inscripciones tardías, ya se ha cerrado el pareo, el equipo será pareado hasta la siguiente ronda posible.

*Para que un equipo se considere finalmente inscrito, debe cancelar el monto estipulado, sea mediante efectivo, depósito bancario o algún otro mecanismo idóneo a juicio del organizador, que podrá hacer excepciones con aquellas instituciones que requieran seguir un procedimiento estándar interno de pago, lo cual deberá ser gestionado de antemano con la FCA. Sin embargo, si un equipo antes de la quinta ronda no ha pagado efectivamente su inscripción, será retirado del torneo y se considerará que perdió todos sus matches por ausencia.*

*El pago podrá ser en efectivo o mediante depósito o transferencia a la cuenta corriente del BAC SAN JOSE # 903694719, a nombre de la Federación Central de Ajedrez (FCA), cuenta cliente 10200009036947191, cédula 3002291916). Caso de hacerse por transferencia el interesado deberá aportar el número de transacción o copia del recibo, al correo [tesoreria@fcacostarica.com](mailto:tesoreria@fcacostarica.com), con copia a [competicion@fcacostarica.com](mailto:competicion@fcacostarica.com).*

*Pueden participar todos aquellos conjuntos que se logren conformar con un mínimo de 4 y un máximo de 6 jugadores. Siendo que se conformarán de 4 titulares y 2 suplentes, con su respectiva fecha de nacimiento, por ser torneo a reportar a la FIDE. El orden de suplencia es de manera ascendente directa, siendo que el jugador de 6to tablero únicamente podría llegar a jugar de 4to tablero, el tercero de segundo y de primero, eventualmente; y la alineación no se podrá variar una vez se inscriba formalmente el equipo. Siendo que ese orden de inscripción es el que prevalecerá durante todo el período contemplado a desarrollarse la actividad.*

*Si un equipo solicita bye o no es pareado en una ronda por haberse inscrito tardíamente, NO recibirá puntos en esta ronda. Al equipo que le corresponda bye por pareo será le asignarán dos puntos.*

*Los equipos podrán ser inscritos por personas jurídicas debidamente registradas y vigentes, como por personas físicas mayores de edad. En el formulario de inscripción se deberá consignar claramente a quién pertenece la franquicia, con las calidades indicadas. Cada equipo deberá indicar un capitán-delegado, quien tomará las decisiones por la divisa (excepto sobre la propiedad de la franquicia) y será el único interlocutor aceptado.*

*El elo promedio del equipo lo arrojará el promedio de sus cuatro jugadores con mayor Elo (rating), según la lista de elo nacional (para extranjeros que no consten en esta, se usará el Elo Internacional, si lo tuvieren) vigente a la fecha.*

Todos los equipos podrán desinscribir e inscribir un máximo de dos jugadores luego de la inscripción inicial, que debe cumplir con los requisitos ya establecidos y además no deberá haber estado inscrito en esta edición y entrará en el mismo tablero del saliente, al cual no podrá superar en 150 puntos de Elo. Esto hasta antes de jugarse la ronda 4; se deberá cancelar en la cuenta bancaria de la FCA la suma de diez mil (10.000,00) por dicho cambio.

Un representante, jugador, capitán o subcapitán de una divisa inscrita no podrá estar con otro equipo que esté participando en el evento, como parte del proceso de desinscripciones e inscripciones tardías, para el torneo clásico.

Si un equipo casa decide usar una sede alterna en una ronda determinada, deberá informarlo por escrito a la organización y al equipo rival, con una antelación de al menos cuarenta y ocho horas antes del inicio programado de las partidas, so pena de perder los puntos en disputa. La sede alterna deberá cumplir los mismos requisitos de la principal, y debe ser ubicable.

### **Artículo Tercero. En cuanto al lugar, fecha y Calendario del Torneo**

El torneo se llevará a cabo en las instalaciones de cada equipo, salvo cuando se disponga lo contrario en estas Bases, con el siguiente horario:

Congresillo técnico del torneo clásico: 21 de abril de 2017, a las 6:30 pm. Sede de la FCA en el Estadio Nacional.

#### **Torneo blitz:**

Sábado 22 de abril a las 9 am en el Estadio Nacional.

#### **Torneo clásico:**

Ronda 1: 23/04/2017, 09:30 am. Misma sede todos los equipos. Charla obligatoria para los árbitros de los equipos a las 10 am.

Ronda 2: 23/04/2017, 03:30 pm. Misma sede todos los equipos.

Ronda 3: 30/04/2017, 02:30 pm, en la Sede de cada equipo “con blancas”

Cierre final de inscripciones y desinscripciones: 27/04/2017

Ronda 4: 7/05/2017, 2:30 pm, en la Sede de cada equipo “con blancas”

Ronda 5: 14/05/2017, 2:30 pm, en la Sede de cada equipo “con blancas”

Ronda 6: 21/05/2017, 02:30 pm, en la Sede de cada equipo “con blancas”

Ronda 7: 28/05/2017, 02:30 pm, en la Sede de cada equipo “con blancas”

Ronda 8: 4/06/2017, 09:30 am. Misma sede todos los equipos

Ronda 9: 5/06/2017, 3:30 pm. Misma sede todos los equipos

#### **Torneo rapid:**

Rondas 1,2,3,4,5: 22 de julio, a las 8:30am, 10:00am, 11:30am, 3:00pm, 4:30pm

Rondas 6,7,8,9: 23 de julio, a las 8:30am, 10:00am, 11:30am y 2:30pm

#### **Artículo Cuarto. Sistema de Competencia**

*Torneo Blitz: Suizo a 9 rondas*

*Torneo clásico: Suizo a 9 rondas. Será válido para Elo Nacional y se tramitará para Elo Internacional.*

*Torneo rapid: Suizo a 9 rondas*

*Para pareos y desempates se utilizará la última versión de Swiss Manager.*

#### **Artículo Quinto. En cuanto al Director del Torneo, Arbitraje, Apelaciones y Comité de Apelaciones**

*El Director del Torneo o Directores de torneos y los árbitros Jefe y asistentes serán dados a conocer el día del Congresillo Técnico.*

*Cada equipo deberá acreditar, al menos, un árbitro asistente debidamente capacitado, a criterio de la Comisión de Arbitraje de la FCA, que estará bajo la autoridad del árbitro Jefe.*

*El Comité de apelaciones será conformado por el pleno de los integrantes de la Comisión de Asuntos Jurídicos de la FCA, que sesionará para resolver el o los diferendos dados y su decisión será definitiva.*

*Para la presentación de cualquier apelación referente a aspectos de la competición, se tendrá un plazo de 2 horas después de terminada la ronda en que sucedió el evento que se va a apelar y, de ser posible, deberá ser resuelto antes del inicio de la siguiente ronda.*

*La apelación deberá ser presentada por escrito y adjuntando las mayores pruebas que la sustenten. Deberá entregarse a cualquiera de los miembros del grupo arbitral y/o Organizadores del evento, por escrito o por correo electrónico en cuyo caso se requerirá una respuesta inmediata de confirmación de quien recibe el correo.*

*Se establece un monto de ¢15.000 (quince mil) de derecho de apelación, sin excepción y como requisito previo indispensable para todos los recursos que se presenten esta debe entregarse al director del torneo o depositarse en la cuenta corriente de la FCA. En el caso de no prosperar lo apelado dicho monto quedará en las arcas de la FCA, de ser positivo el fallo a favor del recurrente, le será reintegrado el monto.*

#### **Artículo Sexto. En cuanto al Tiempo de Reflexión**

**Torneo Blitz:** *El control de tiempo es de 3 minutos por jugador con incremento de 2 segundos por movimiento.*

**Torneo Clásico:** *El control de tiempo es de 90 minutos por jugador para toda la partida con un incremento de 30 segundos por jugada realizada desde la inicial.*

**Torneo Rapid:** *El control de tiempo es de 15 min más 10 segundos por movimiento.*

## **Artículo Séptimo. En cuanto al Reglamento de Juego**

*Se utilizarán las leyes del ajedrez vigentes de la FIDE y demás normativa vigente.*

*Los resultados de cada ronda serán publicados en la sala de torneo y en las páginas electrónicas, para efectos de que los participantes verifiquen su puntuación y reporten de inmediato cualquier error.*

*Tiempo de espera: Para el torneo clásico habrá un tiempo de espera de 60 minutos, posterior a esto el árbitro decretará la pérdida por ausencia. El equipo se tendrá como ausente a dicha ronda y se dará de baja del evento, a menos que comunique expresamente al árbitro su deseo de continuar en el evento, antes de la finalización de la ronda en que se presentó la ausencia. (De acuerdo con la normativa vigente de la FIDE para torneos suizos) Idealmente, a partir de la hora programada para el comienzo de la ronda deberán estar presentes todos los participantes en la sala de juego. Si en una misma partida no se presentan los dos jugadores en el tiempo estipulado, ambos perderán los puntos.*

*El mínimo de jugadores de un equipo para iniciar las partidas es de tres presentes frente al correspondiente tablero; sin ese mínimo, correrá el tiempo de espera para todos y no podrán ejecutar sus jugadas iniciales mientras tanto.*

*NO SE ACEPTARA el acuerdo de tablas por teléfono, ni por ningún otro medio de comunicación electrónica o digital. Las planillas deberán ser firmadas en la sala de juego y estos originales serán propiedad de la FCA, y deberán entregadas sin dilación a esta cuando así lo solicite el personal debidamente acreditado en la última fecha de juego.*

*El equipo casa es el obligado a reportar el resultado del match, vía email a las direcciones electrónicas determinadas a más tardar dos horas después de concluida la fecha, usando para ello el formulario que será provisto, debida y completamente lleno y con las firmas requeridas.*

*A más tardar cuarenta y ocho horas después de finalizada la ronda, cada equipo deberá enviar un archivo digital con todas las partidas jugadas debida y fielmente transcritas, así como un escaneo de las planillas que sustentan los resultados, en un archivo pgn.*

*Las planillas y reportes de resultados totales deben ser entregados a la FCA a más tardar dos horas antes del inicio de la última ronda.*

*Para efecto de control del tiempo transcurrido, el único cronómetro válido es el del árbitro, quien deberá poner a funcionar los relojes a la hora programada.*

*Un equipo puede solicitar un bye al árbitro, pero NO recibirá puntos, salvo que el bye sea por pareo, en cuyo caso recibirá dos (2) puntos.*

*La sede de juego deberá cumplir con los requisitos mínimos de espacio para que todos los 8 jugadores en disputa del match estén en la misma sala, iluminación, accesibilidad (entiéndase lugares confinados, con pasillos estrechos, o escaleras pronunciadas con riegos en caso de emergencias),*

ruido, baños y agua potable, así como mobiliario apropiado (entiéndase evitar mesas muy pequeñas para el tablero, ovaladas, de alturas no acordes a la silla, etc), acordes con la disciplina del ajedrez. Se permite sede compartida a varios equipos y se permite la presencia de un árbitro por cada cuatro equipos en match en la misma sala. Se enfatiza en recomendar que no se utilicen casas de habitación como sedes de salas de juego, a menos que reúnan las condiciones óptimas arriba descritas.

Los jugadores, para optar a medallas de mejores tableros, deberán de jugar los titulares, un mínimo acumulado de seis partidas, y los suplentes, cuatro, incluyendo partidas por ausencia. En la premiación de los tableros, toda vez que se cumpla el mínimo de partidas, se dilucidará por porcentaje de rendimiento, mayor cantidad de partidas jugadas y, por último, performance de la actuación. Los resultados de cada fecha, en el formulario oficial que se les facilitará al momento de inscribirse, deberán ser firmados por ambos capitanes del match. La obligación de velar que esto se cumpla es del equipo casa.

Durante todo el evento estará vigente la prohibición de fumar en la sala de juego y las áreas cerradas o conexas de las sedes de los equipos, incluyendo áreas abiertas dentro del perímetro interno, así como el uso de aparatos electrónicos de comunicación, o entretenimiento ó almacenamiento de datos como teléfonos celulares, PDAs y cualquier otro instrumento de esta índole según el reglamento de la FIDE. Durante la partida, al jugador(a) le está prohibido tener en la instalación de juego un teléfono móvil, medios electrónicos de comunicación o cualquier dispositivo capaz de sugerir jugadas de ajedrez a su persona. No obstante, con la autorización expresa del árbitro, el jugador(a) podrá tener tal dispositivo en una bolsa aparte a condición de que el aparato esté totalmente apagado y no podrá manipular dicha bolsa durante la partida. Si es evidente que un jugador(a) tiene con su persona un dispositivo como el descrito, en la instalación de juego, contrario a lo establecido anteriormente, el jugador(a) perderá la partida. Su rival ganará. El árbitro podrá pedir al jugador(a) la revisión de sus ropas, bolsas u otras pertenencias, en privado. El árbitro o la persona designada por este deberá inspeccionar a la persona y debe ser del mismo género que el jugador(a). Si el jugador(a) rehúsa cooperar con estas obligaciones, el árbitro tomará las medidas de acuerdo con el Artículo 12.9 de las Leyes de Ajedrez.

En el concepto de Sala de Juego están comprendidos, tanto el salón de juego como el área de los sanitarios destinados para los deportistas. Los parqueos, salas de análisis, etc, NO están comprendidos dentro de la sala de Juego.

El parqueo de vehículos no está incluido en los servicios del Torneo y cada quien será responsable por el suyo. En caso de que hubiera facilidades de parqueo como parte de las instalaciones, estas serán bajo riesgo del propietario del vehículo y, en todo caso, deberán seguirse estrictamente las instrucciones de los encargados de la instalación.

En todo momento, los jugadores, visitantes y demás personas presentes, deberán seguir las instrucciones de los encargados de seguridad, o personal designado por el Organizador. El no acatamiento de esto, dará derecho a la expulsión del recinto de juego o de las instalaciones y, al solo criterio del organizador, a dar de baja del Torneo al jugador, e incluso se le podrá negar el acceso posteriormente. Si se es dado de baja del torneo, no habrá lugar a reconocimientos o reintegros de dinero por ningún concepto o monto.

#### **Artículo Octavo. En cuanto a los Desempate**

Se utilizará el software Swiss Manager y en orden excluyente:

- a) Match Points
- b) Encuentro directo
- c) Buchholz (primero corte 1)
- d) Buchholz
- e) Sonneborn-berger

Bajo ninguna circunstancia se podrán cambiar los sistemas de desempate en el transcurso del torneo o una vez finalizado este.

#### **Artículo Noveno. En cuanto al Equipo de Juego**

El jugador con piezas blancas deberá facilitar el tablero con las piezas, con las medidas más cercanas a las oficiales y un reloj programable (de acuerdo con el ritmo de juego del torneo) en perfecto estado de funcionamiento, so pena de la pérdida del punto en disputa.

#### **Artículo Décimo. Incentivos**

##### **Torneo Blitz:**

1er lugar: ¢120.000 - 2do lugar: ¢90.000 - 3er lugar: ¢60.000



### **Torneo Clásico:**

1er lugar: ¢360.000 - 2do lugar: ¢270.000 - 3er lugar: ¢120.000 y trofeos para primeros tres lugares  
Medallas a los 3 mejores de cada tablero.

Mejor equipo de segunda división: 60.000 colones

Mejor equipo de tercera división: 40.000 colones

### **Torneo Rapid:**

1er lugar: ¢160.000 - 2do lugar: ¢120.000 - 3er lugar: ¢80.000

Los premios NO serán repartidos entre los empatados, es decir, no se repartirá el premio del primer lugar y siguiente, y se aplicará según el sistema de desempate planteado.

### **Artículo Undécimo. En cuanto a las Sanciones**

El equipo que entregue de forma tardía la documentación requerida en los formatos oficiales o informes o archivos a que estuviere obligado según estas bases de competencia, siempre que el retraso no sea mayor a cuarenta y ocho horas, será multado con diez mil (10.000) colones, y no se le pareará en la(s) siguiente(s) ronda(s) hasta que se ponga al día, no pudiendo participar ninguno de sus integrantes en ningún evento organizado o avalado por esta Federación hasta que cancele ese monto.

El equipo que no entregue la documentación requerida o informes o archivos a que estuviere obligado según estas bases de competencia, será multado con veinte mil (20.000) colones, y no se le pareará en la(s) siguiente(s) ronda hasta que se ponga al día, no pudiendo participar ninguno de sus integrantes en ningún evento organizado o avalado por esta Federación hasta que cancele ese monto.

El equipo que no se presente a jugar en el tiempo establecido de espera, perderá los puntos en disputa y se le multará con 20.000 (veinte mil colones) por la incomparecencia, no pudiendo participar ninguno de sus integrantes en ningún evento organizado o avalado por esta Federación hasta que cancele ese monto.

Los equipos retirados del evento ó dados de baja en las primeras 6 fechas de juego, serán sancionados con el monto de 35.000 (treinta y cinco mil colones) de multa, no pudiendo participar ninguno de sus integrantes en ningún evento organizado o avalado por esta Federación hasta que cancele ese monto.

El equipo que siendo sede no presente un árbitro auxiliar aceptado por la Comisión de Arbitraje de la FCA, se le multará con 40.000 (cuarenta mil colones), no pudiendo participar ninguno de sus integrantes en ningún evento organizado o avalado por esta Federación hasta que cancele ese monto.

*En caso de que un equipo no se presente a jugar en alguna de las últimas tres rondas o sea dado de baja en ellas será sancionado con 50.000 (cincuenta mil colones) de multa y no podrá participar ninguno de sus integrantes en ningún evento organizado ó avalado por esta Federación hasta que cancele ese monto.*

*El informe del árbitro Jefe servirá como base para establecer las respectivas sanciones y la junta directiva hará pública la lista de los sancionados en la página web de la FCA, que servirá como medio de notificación oficial para los jugadores, así como requerimiento de cobro para estos.*

*Las sanciones económicas son acumulativas y son solidarias entre todos sus jugadores. Por igual, el monto podrá ser fraccionado de manera proporcional al monto global y ser pagado individualmente por los participantes del equipo para liberarse del extremo sancionatorio.*

### **Artículo Duodécimo. Aspectos finales**

*Las modificaciones que se hicieran a estas bases, serán publicadas en el sitio oficial de la FCA y, de ser el caso, publicadas en la sala de juego durante el evento, momento a partir del cual surtirán el efecto legal que ellas mismas determinen.*

*Corresponde a la organización de la FCA la interpretación de estas Bases Técnicas, en cuyo caso se buscarán los mecanismos correspondientes para llevar a buen término la solución de cualquiera de estas situaciones suscitadas en el transcurso del torneo.*

**San José, Costa Rica, a 07 de marzo de 2017.**

**Comité de Competición**

**Federación Central de Ajedrez de Costa Rica (FCACR)**

**info@fcacostarica.com**

**+506 2549 0964**

**fcacostarica.com**